

SZANOWNI MIESZKAŃCY GMINY LUZINO

Urząd Gminy w Luzinie przypomina, iż

w Luzinie, przy ul. Przemysłowej 13

funkcjonuje Punkt Selektywnej Zbiórki Odpadów Komunalnych tzw. PSZOK, w tym Punkt Zbiórki Odpadów Niebezpiecznych tzw. PZON.

PSZOK i PZON czynny jest dla mieszkańców gminy Luzino

od poniedziałku do soboty w godzinach od 9⁰⁰ do 14⁰⁰

Do PSZOK-u i PZON-u w ramach uiszczanej opłaty przez właścicieli nieruchomości zamieszkałych, prowadzona jest selektywna zbiórka odpadów komunalnych takich jak:

- zużyty, małogabarytowy sprzęt elektryczny i elektroniczny - *w ilości nieograniczonej*,
- komunalne odpady wielkogabarytowe (typu meble), w tym wielkogabarytowy zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny - *w ilości nieograniczonej*.
- zużyte opony - *w ilości 4 szt. rocznie* od nieruchomości zamieszkałej.
- niebezpieczne odpady, wydzielone z odpadów komunalnych powstających na nieruchomościach, na których zamieszkują mieszkańcy, w szczególności: farby, lakiery, kleje, żywice, środki do konserwacji i ochrony drewna oraz opakowania po nich, rozpuszczalniki, środki czyszczące, substancje do wywabiania plam i opakowania po nich, zbiorniki po aerozolach, pozostałości po domowych środkach do dezynfekcji i dezynsekcji, środki ochrony roślin oraz opakowania po nich, lampy fluorescencyjne i inne odpady zawierające rtęć, w tym świetlówki, termometry, przełączniki, baterie i akumulatory, zużyte kartridże i tonery, przepracowane oleje, przeterminowane leki - *w ilości nieograniczonej*,
- odpady budowlane, rozbiórkowe (tzw. „czysty gruz”) – *w ilości do 5m³ rocznie* od nieruchomości zamieszkałej.
- odzież i tekstylia - *w ilości nieograniczonej*,
- dodatkowo odpady zbierane selektywnie tj. papier, tektura i opakowania wielomateriałowe, szkło, plastik (tworzywa sztuczne) i metale, odpady zielone-bio – *w ilości nieograniczonej*;

W celu skorzystania z możliwości oddania wyżej wymienionych odpadów do PSZOK-u i PZON-u właściciele nieruchomości muszą okazać dokument potwierdzający ich zamieszkanie na terenie gminy Luzino.